

A blurred background image showing several people in a meeting or workshop setting, with one person in the foreground raising their hand.

visionera

# Lohnt sich Android für Unternehmen?

Arno Becker, visionera gmbh

4.März, Mobile Times, Düsseldorf



## Warum Android?

# Ziel des Vortrags:

- Was sind die Märkte?
- Was ist Android?
- Wieviel muss ich investieren?



# Eine gemeinsame Sprache

Beratung...



Android



Java ME

visionera

Java



## Warum Android?

# Fragen...

- Wieviel verdiene ich daran?
- Was muss ich investieren?
- Wann verdiene ich daran?
- Womit verdiene ich daran?



# Möglichkeiten...

## Android:

viele Hersteller  
viele Geräte  
viele Geräteklassen

## Windows Mobile/CE, Symbian:

viele Hersteller  
viele Geräte  
wenige Geräteklassen

## Blackberry:

ein Hersteller  
mehrere Geräte  
eine Geräteklasse

## Apple:

ein Hersteller  
zwei Geräte (+ iPod Touch)  
zwei Geräteklassen





Investitionen...?

# Mitarbeiter schulen

Voraussetzung: Java-Entwickler  
Ca. 2 Monate Einarbeitung

Schwierigkeiten: Neue API, mobil, wenig  
Ressourcen



# Vorteile von Android

Lizenzkosten:

keine

Entwicklungsumgebung:

kostenlos

Programmiersprache

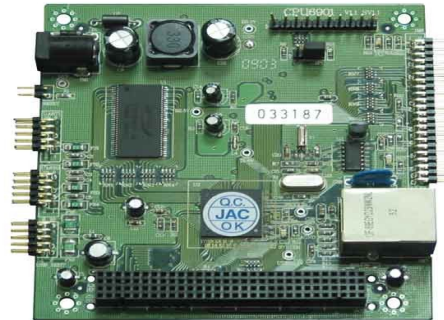
verbreitet



# Einsatzgebiete von Android



Smartphone



Embedded Systems



Home Entertainment





## Geschäftsfeld 1

# Entwickeln für den Android Market...



# Android Market

## Was bringt eine App?

Hersteller:

**70 %**

Google:

**30 %**



# Android Market

## Bedenke:

- Hoher Invest (Zeit, Personal)!
- Schwer kalkulierbar
- Viel Konkurrenz (ca. 20.000 Apps)
- Faktoren nicht beeinflussbar



# Android Market

## Zahlen...

Durchschnittl. Preis pro App:	3,27 \$ (~2,43 €)
Anzahl neue Apps pro Monat:	ca. 3000
Verhältnis kostenpflichtig:	ca. 1300 (43%)

Quelle:

[http://blog.distimo.com/2010\\_02\\_our-presentation-from-mobile-world-congres-2010-mobile-application-stores-state-of-play/](http://blog.distimo.com/2010_02_our-presentation-from-mobile-world-congres-2010-mobile-application-stores-state-of-play/)  
(19.2.2010)



# Android Market

## Erfolgreiche Strategien entwickeln...

- Häufige Updates
- Viele und positive Bewertungen
- Anzahl Downloads erhöhen
- Kostenlose Demoversion anbieten
- Für mehrere Plattformen entwickeln
- . . . .



# Android Market

## Fazit:

Für Unternehmen (meist noch)  
nicht rentabel.



## Geschäftsfeld 2

# Entwickeln für Hardware-Hersteller



Es gibt ca. 10 mal mehr Prozessoren  
in Embedded Systems als in Laptops  
oder PCs!



# Embedded Systems

## Attraktiv für Hardware-Hersteller:

- Spart Entwicklungskosten
- Gute Unterstützung für verschiedene Prozessorarchitekturen
- Unterstützung durch Hardware-Hersteller
- „Einfache“ Portierung auf neue Geräte





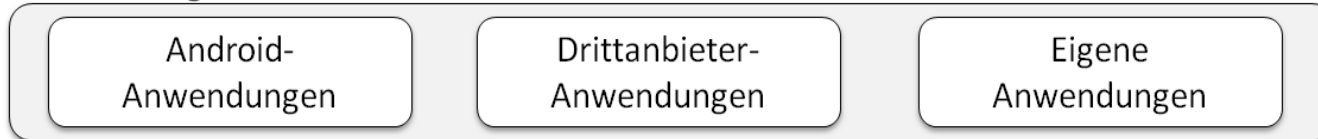
# Embedded Systems

## **Ein Blick auf die Architektur...**



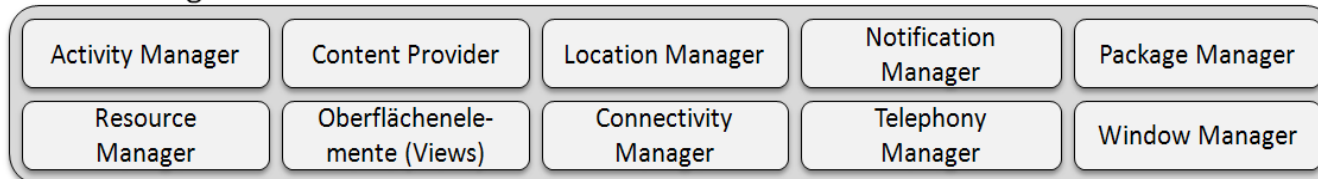
# Embedded Systems

## Anwendungsschicht



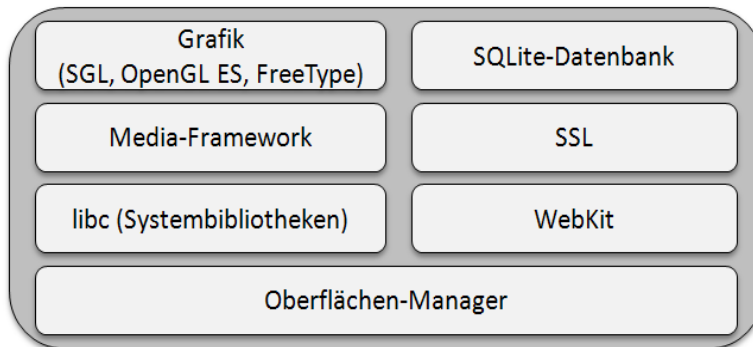
Java

## Anwendungsrahmen



Java

## Bibliotheken

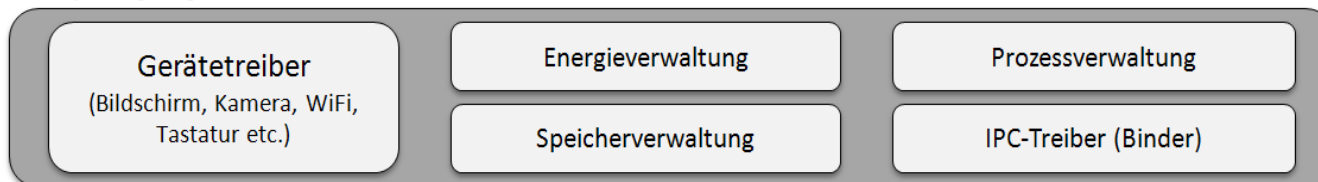


## Android-Laufzeitumgebung



C/C++

## Linux-Kernel



C/C++

# Embedded Systems???

## Beispiele:

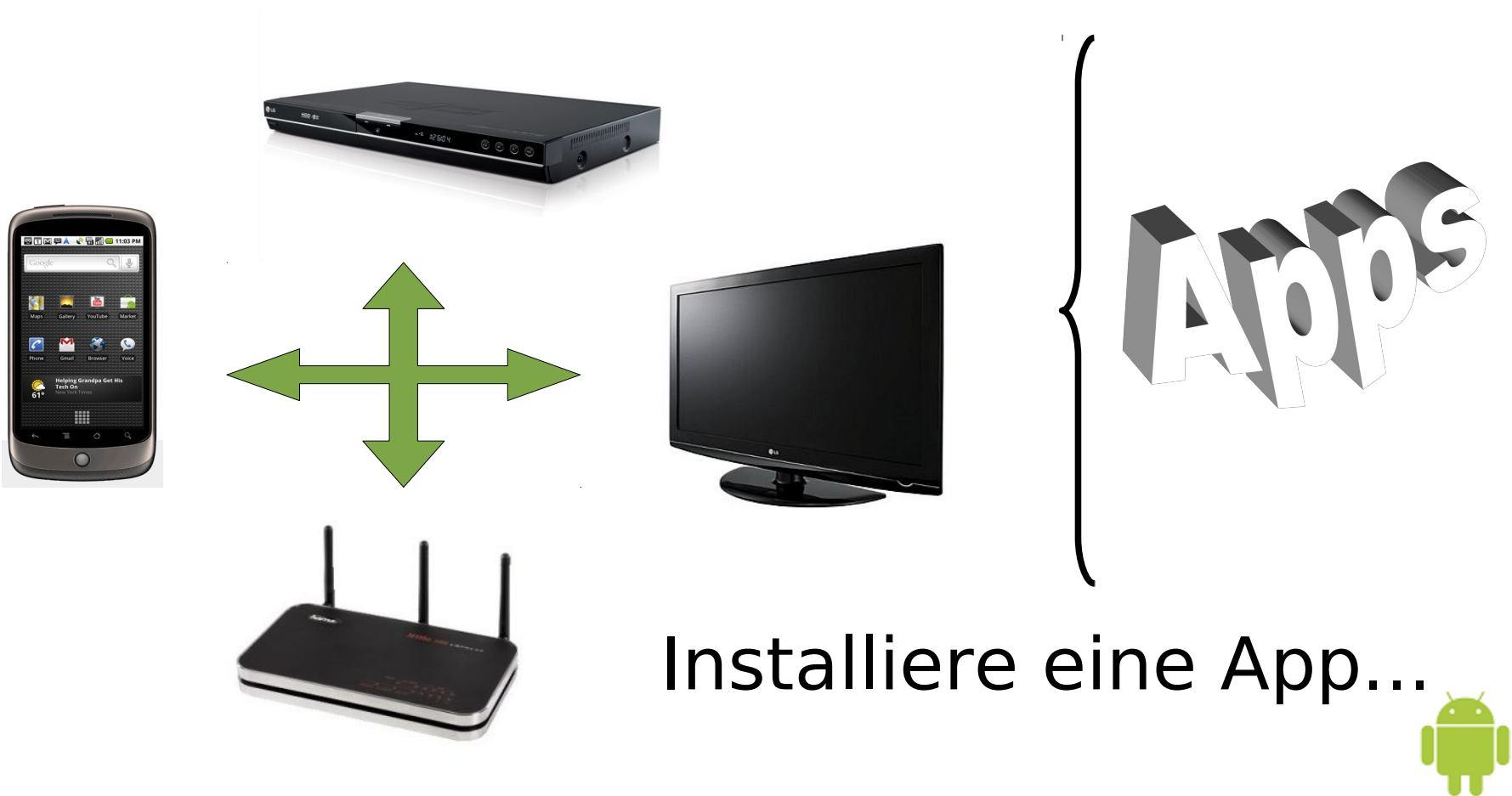
- Auto-Infotainment: Continental, „AutoLINQ“
- E-Book-Reader: Barnes&Noble, „Nook“
- Tablet PC: Archos, „Archos 8“

MIPS: Adaption von Android für Embedded Systems.  
Z.B.: Set-Top-Box.



# Embedded Systems

## Markt: Home Entertainment



## Wie verdiene ich damit Geld?

- Kunde hat meist kein Java Know-How
- Nischenmärkte

Chance: Apps für Embedded Systems!



# Embedded Systems

**Fazit:**

Hat Zukunft!



## Android im Kundenauftrag

### Mögliche Szenarien:

- Entwickeln im Kundenauftrag für den Android Market
- Entwickeln für Hardware-Hersteller



# Android im Kundenauftrag

## Chance:

- In-House Schulungen
- Coaching
- Training-on-the-Job
- Projektunterstützung





# Android im Kundenauftrag

## Fazit:

Lohnt sich!

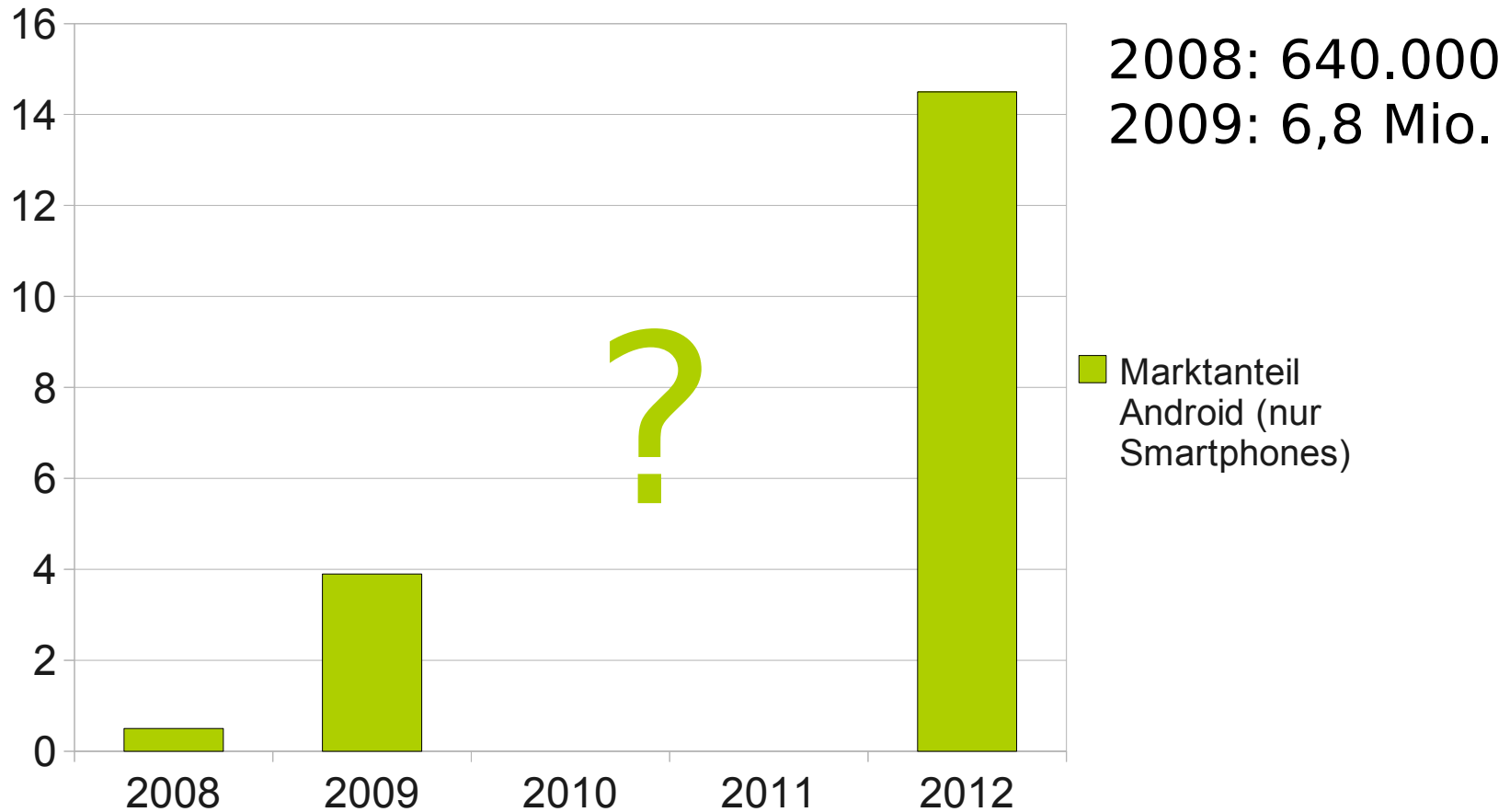


Ausblick

# Android in Zahlen...



# Android in Zukunft



Quelle: Gartner, <http://www.gartner.com/it/page.jsp?id=1306513> (23.2.2010)



# Android in Zukunft

## Verkaufszahlen im ersten Monat:

<b>iPhone (2007)</b>	<b>Motorola Droid (2009)</b>	<b>Nexus One (2010)</b>
<b>600.000</b>	<b>525.000</b>	<b>80.000</b>

Quelle: <http://erictric.com/2010/02/06/only-80000-nexus-one-phones-sold-in-first-month-of-sales/> (6.2.2010)



# Android in Zukunft

	# Länder (kostenlose Apps)	# Länder (bezahlte Apps)
iPhone	77	77
Android	25	11



# Android in Zukunft

## Vielfalt als Chance

Die Zahlen betreffen nur  
den Smartphone-Markt!



## Fazit

- Android Market: Schwieriges Umfeld
- Langfristig gute Aussichten
- Alle drei Märkte im Auge behalten
- Chance durch Embedded Systems und (Home-)Entertainment



# Zurück zu den Fragen...

- Wieviel verdiene ich daran? ✓
- Was muss ich investieren? ✓
- Wann verdiene ich daran? ✓
- Womit verdiene ich daran? ✓







# Fazit

## Unser Weg:

Marketing:

Androidbuch

Kompetenz:

Schulungen, Workshops

Akquise:

Beratung, Coaching

Know-How:

Anwendungsentwicklung,  
Embedded Systems



Ende...

# Vielen Dank für's Zuhören

**visionera**

Arno Becker

Hinter Hoben 149

53129 Bonn

[arno.becker@visionera.de](mailto:arno.becker@visionera.de)

